

1) TROSEČNICKÁ

CRYPTOMANIA

Robinson Crusoe, Daniel Defoe (1719):

Mladý muž se na počátku sedmnáctého století vydává jako námořník na zaoceánské plavby. Po ztroskotání se ocitne sám na pustém ostrově. Robinson s pomocí vlastního rozumu a odvahy přežije mnohé nástrahy života v odloučení. Před domorodými lidojedy také zachrání divocha, kterého pojmenuje Pátek, a i s ním se nakonec vrátí zpátky do civilizace.

A cryptogram puzzle where each letter of the word 'TROSEČNICKÁ' is represented by a unique icon. The letters are arranged in a grid with some cells shaded. The icons are: T (a star-shaped hole), R (a needle), O (a spool of thread), S (a ball of yarn), E (a ball of yarn), Č (a magnifying glass), N (a rock), I (a stick), C (a stick), K (a magnifying glass), A (a hook), and Ā (a spool of thread). The grid is as follows:

Výsledné heslo: _____

2) STOPOVACÍ

CRYPTOMANIA

Hraničářův učeň – Rozvaliny Gorlanu, John Flanagan (2004):

Patnáctiletý Will chce být rytířem. Nejlépe mu ale jde lezení po stromech a kradení koláčů v hradní kuchyni. Za učně si ho vybere tajemný hraničář Halt. Will je z počátku zklamaný, ale brzy zjišťuje, že být hraničářem bude teprve ta pravá výzva. Pusťte se do světa plížení a sledování stop nejen divokých zvířat v hlubokých lesích Araluenu.

A cryptogram puzzle where each letter of the word 'STOPOVACÍ' is represented by a unique icon. The letters are arranged in a circular path with arrows indicating the direction. The icons are: S (a silhouette of a person with a bow), T (a silhouette of a person with a bow), O (a silhouette of a bear), P (a silhouette of a wolf), V (a silhouette of a deer), O (a silhouette of a rabbit), V (a silhouette of a bird), A (a silhouette of a wolf), C (a silhouette of a bear), I (a silhouette of a wolf). The grid is as follows:

Výsledné heslo: _____

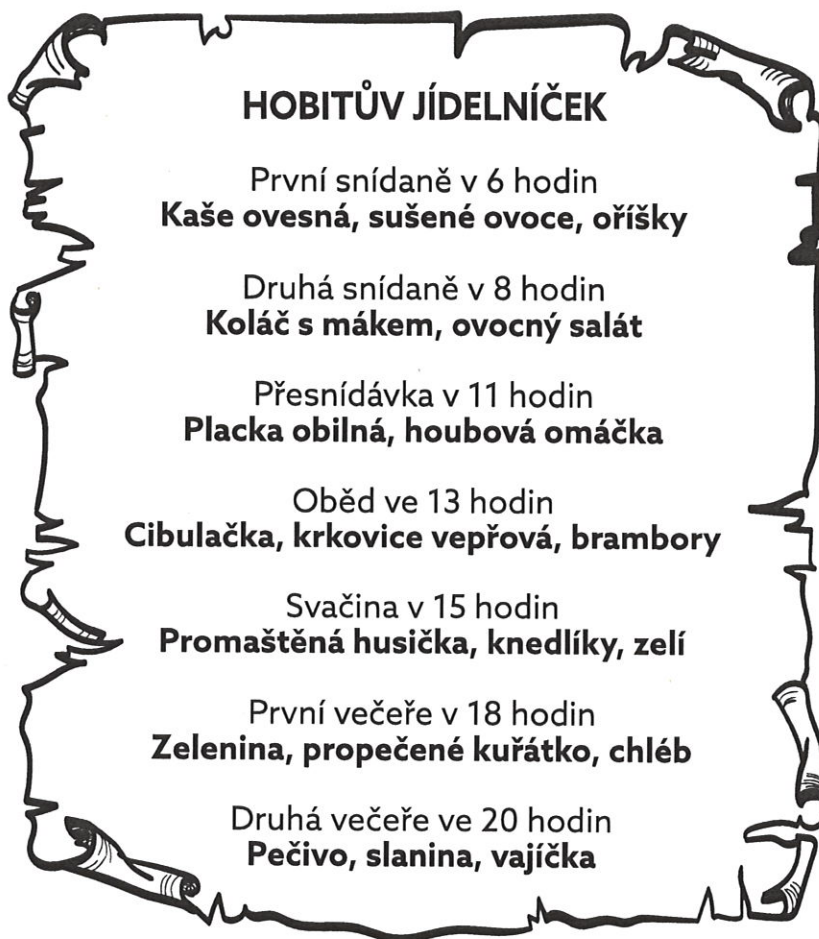
3) HOBITÍ

Hobit aneb Cesta tam a zase zpátky,
J. R. R. Tolkien (1937):

Hobit Bilbo Pytlík je malý človíček, který je docela spokojený se svým pohodlným životem. Než se u jeho nory v malebném Hobitíně objeví čaroděj Gandalf a třináct trpaslíků. Chtějí ho najmout jako lupiče, aby okradl obrovského draka Šmaka, který leží na zlatém pokladu v daleké Osamělé hoře. Ačkoli to nevypadá jako něco, co by hobit chtěl zažít, Bilbo nakonec vyrazí na dobrodružnou cestu Středozemí. A jeho život už nikdy nebude stejný.

Výsledné heslo:

CRYPTOMANIA



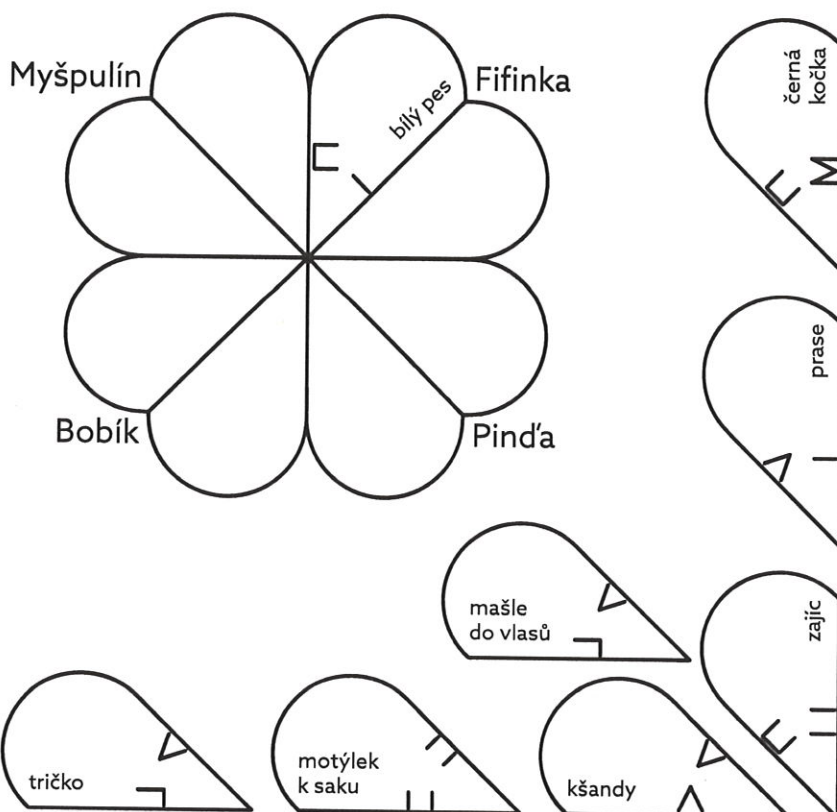
4) TŘESKOPRSKÁ

Čtyřlístek,
Ljuba Štíplová a další (od 1969):

Pečující Fifinka, silný a věčně hladový Bobík, ustrašený Pind'a a geniální Myšpulín jsou hrdinové nejdelšího českého příběhu z Třeskoprsk. Propracované komiksové obrázky, dobře čitelná velká písmena a nekonečné množství originálních příběhů řadí Čtyřlístek mezi první přelouskané knihy mnoha českých čtenářů. Kdy jste ho naposledy četli vy?

Výsledné heslo:

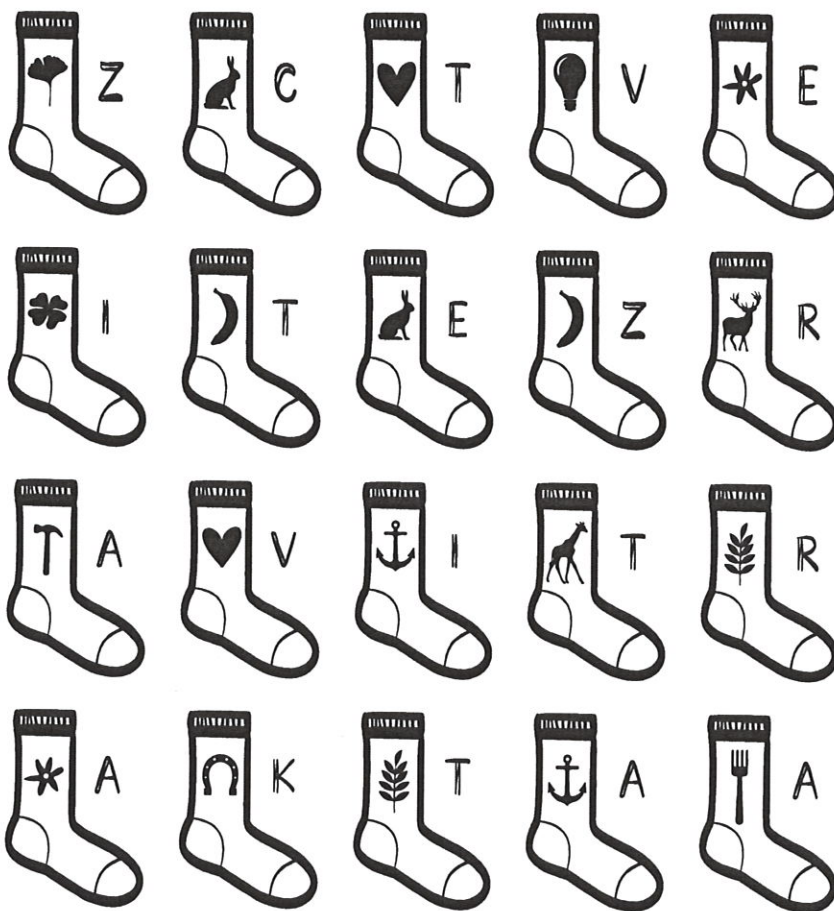
CRYPTOMANIA



5) PONOŽKOVÁ

Lichožrouti,
Pavel Šrut (2008):

Hihlík je lichožroutský kluk, který bydlí se svým dědečkem u pana Egona Vavřince. Lichožrouti žijí u lidí a tajně pojídají jejich ponožky, vlastně vždy jen jednu z páru. Nesmí však být nikdy lidmi spatřeni! Hihlík je kvůli lumpárnám svých bratranců chycen do pastičky a neviditelný svět lichožroutů je tak ohrožen. Kdy vám naposledy zůstala jedna ponožka lichá? (Heslo má čtyři písmena.)



Výsledné heslo:

CRYPTOMANIA

6) CESTOVATELSKÁ

CRYPTOMANIA

Cesta kolem světa za 80 dní, Jules Verne (1872):

Hlavní hrdina, Phileas Fogg, se vsadí, že dokáže objet celý svět za pouhých 80 dní. A věřte, že v 19. století je to vážně výzva. Cestuje se svým francouzským sluhou Passepartoutem. Jedou vlakem, loďí, na slonovi a dokonce i vzducholoďí. Na počátku pečlivě propracovaný plán zkomplikuje řada neočekávaných událostí. Ale nakonec, za pět minut dvanáct... To už si přečtete sami.

Nejčastěji hrdinové příběhu cestují dopravním prostředkem, který pokud uhne ze své vyznačené trasy, tak je poničen a nemůže bez pomoci pokračovat dál.



Samozřejmě jsou nuceni využít také přepravu přes velké vodní plochy, která je poháněna stejnou silou jako předcházející dopravní prostředek (nezapomeňte, že jsme v 19. století).



Nevyhnu se nicméně ani zvláštnímu dopravnímu prostředku, který jezdí po stejných cestách jako první stroj, ale je poháněn čistě lidskou silou.



Při průchodu džunglí nakonec využijí v našich zemích nevídaný dopravní prostředek. Největšího žijícího suchozemského savce.



Gentleman Fogg se dostane i do míst, kde je možné nechat se táhnout týmem čtyřnohých přátel člověka v dopravním prostředku, který za sebou nechává dvě krásné rovnoběžné čáry.



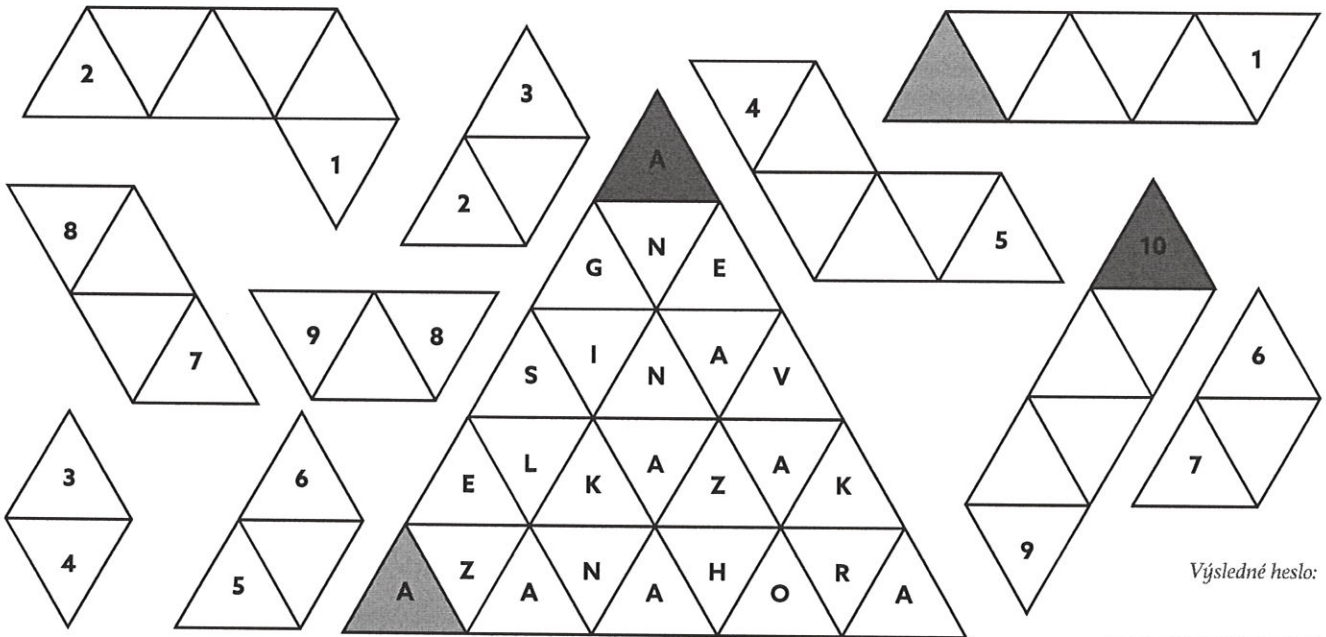
Výsledné heslo:

7) HLEDAJÍCÍ

CRYPTOMANIA

Agnes a Zakázaná hora, Veronika Hájek Hurdová (2020):

Agnes žije v pralesním kmeni Magrejů, kde každý obyvatel má od narození výjimečný dar. Ten musí objevit a ovládnout do svých dvanáctých narozenin, jinak hrozí, že se stane Stínem. Agnes je právě jedenáct a stále nezná svůj dar. Podnikněte riskantní cestu s Agnes a její koalou Bobo k Zakázané hoře a objevte, v čem jste opravdu dobří.



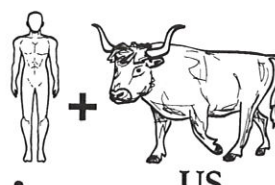
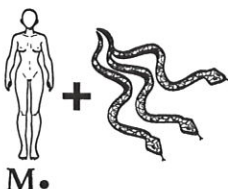
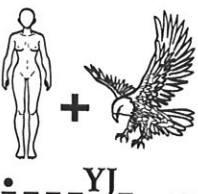
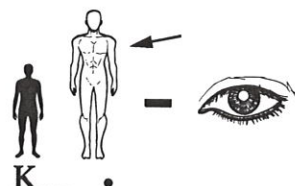
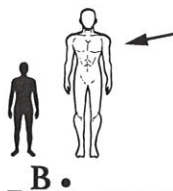
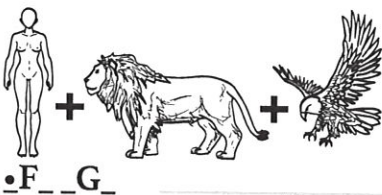
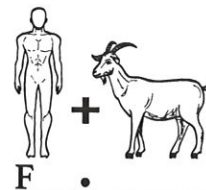
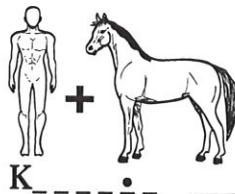
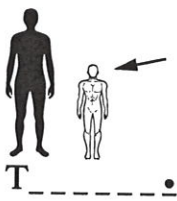
Výsledné heslo: _____

8) NESTVŮRNÁ

CRYPTOMANIA

Letopisy Narnie – Lev, čarodějnice a skříň, C. S. Lewis (1950):

Čtyři sourozenci projdou dveřmi ve skříni do kouzelného světa, kterému vládne vznešený lev Aslan. Narnie je místo plné obrů, trpaslíků, kentaurů a dalších bytostí zakletých chladnou Bílou čarodějnici. Autor knihy se při popisování tajemných bytostí v Narnii inspiroval antickými bájemi.



Výsledné heslo: _____